

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Lingkup Penelitian.....	2
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Pengertian Sistem	5
2.1.2 Pengertian Informasi.....	5
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	6
2.1.4 Komponen Sistem Informasi	6
2.2 Pengertian Pencak Silat	7
2.3 Pertandingan.....	9
2.4 Ketentuan Bertanding.....	10
2.5 Pengertian Aplikasi	24
2.6 Metode Analisis Masalah	25
2.6.1 Analisis PIECES	25
2.7 Metode Prototype	27
2.8 Metode Perancangan Sistem.....	31
2.8.1 Unified Modelling Language (UML)	31
2.8.2 Macam – macam UML.....	31
2.9 Perangkat Lunak dan bahasa pemrograman	38

2.9.1 Website	38
2.9.2 HTML	40
2.9.3 CSS	40
2.9.4 PHP	40
2.9.5 MySQL	42
2.9.6 XAMPP	43
2.9.7 Framework Code Igniter	43
2.9.8 Template Bootstrap	45
2.9.9 Brackets	45
BAB III GAMBARAN UMUM DAN METODE	46
3.1 Rencana Penelitian	46
3.2 Objek Penelitian	46
3.2.1 Tempat Penelitian	46
3.2.2 Waktu Penelitian	46
3.3 Teknik Pengumpulan Data	46
3.4 Proses Bisnis Berjalan	50
3.5 Metode Penelitian	51
3.5.1 Analisis Pieces	51
3.5.2 Metode <i>Prototype</i>	51
BAB IV PEMBAHASAN	55
4.1 Data Hasil Penelitian	55
4.1.1 Analisis Kebutuhan	55
4.1.2 Analisis Pieces	55
4.1.3 Kebutuhan Fungsional	58
4.1.4 Kebutuhan Non – Fungsional	60
4.2 Analisis Data	61
4.2.1 Desain	61
4.2.2 User Interface	69
4.3 Customer Test – Drives mock up	72
4.3.1 <i>Black box Testing</i>	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	85
5.1 Kesimpulan	85
5.2 Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	86